
Virtual Reality-Simulation Stroke Training



Servet Yilmaz
meet Academy
Juni 2023

Stroke



Virtual Reality



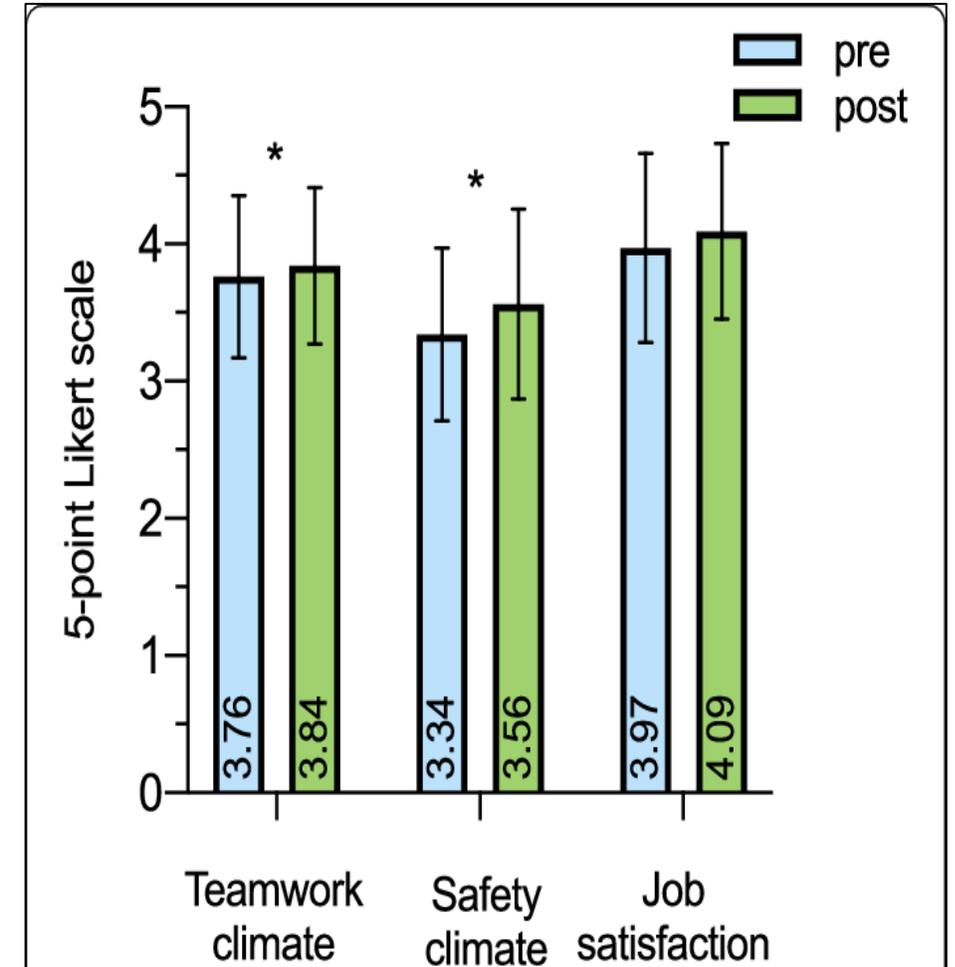
STREAM-Studie

Simulation-based Training of the Rapid Evaluation and Management of Acute Stroke

- Untersuchung zwischen 10/2017 und 04/2019 an **sieben Universitätskliniken** Deutschlands, die mehr als 500 Schlaganfallpatienten/Jahr behandeln
- Wichtigste Erkenntnis: Signifikant **kürzere „door-to-groin-Zeiten“** bei Patient:innen, die von Teams mit Simulationserfahrung behandelt wurden im Vergleich zu Teams ohne Simulationserfahrung

Differenz von Ø 21 min:

Ohne Simulationserfahrung Ø 95 min vs.
simulationserfahrene Teams Ø 74 min



(Bohmann et al. 2021)

Learnings

Abläufe:

- Schaffung eines sicheren Lernumfelds: Fehler machen ist erlaubt
- Klinisches Wissen und technische Skills erweitern
- Training der zeitkritischen Abläufe bei Strokeversorgung
- Optimierung der Therapie (Patient im Fokus)

Kommunikation:

- Interdisziplinäres Zusammenspiel
- Teambildung (Ärzt:in, Pflege, Weitere)
- Wichtigkeit der Kommunikation im Team und ggü. Patient:in

Neue Perspektivenbetrachtung:

- Beispiel Bedeutung der Patientenperspektive



Zielgruppe

- Große Kliniken: viele **Weiterbildungsassistent:innen**
- ZNA mit vielen Mitarbeiter:innen **unterschiedlicher Berufsgruppen** mit unterschiedlichem Erfahrungsniveau

Einfacher Einsatz

- **Voraussetzungen:** Stabile Internetverbindung + leerer Raum mit 4x4 Metern Freifläche

